

Feed Tube Magazine

The Feed Tube Magazine holds 10 paintballs which are fed into the Marker through the Feed Adapter. To install the magazine, simply slide the open end into either the front or the back of the Feed Adapter. Make sure it's fully seated into the Feed Adapter to prevent it coming loose (Fig. 1.1).

Feed Adapter Installation

- Place the Feed Adapter on the front of the raised Picatinny rail on top of the Marker with the feed hole on the right side of the marker.
- Push and hold in the latch button while sliding the Feed Adapter along the Picatinny rail toward the rear of the marker.
- Just before the Feed Adapter covers the feed hole in the right side of the marker, release the latch button and continue sliding the Feed Adapter until the latch locks into the rail slot.
- When done correctly, the Feed Adapter will now be unable to slide forward or backward without holding in the latch button, and the feed hole on the right side of the Marker will not be visible from the sides of the Feed Adapter (Fig. 1.2).

Feed Adapter Plug

The Feed Adapter Plug can be installed in either side of the Feed Adapter, depending on which side the Feed Tube magazine is placed. The Feed Adapter Plug is used to direct paintballs into the magazine for loading and into the marker's breech (Fig. 1.3).

- Position "A" will allow you to fill the Feed Tube Magazine.
- Position "B" will feed paintballs into the marker's breech.
- Position "C" will lock the paintballs in the Feed Tube Magazine and will stop them from loading into the marker.

Loading Paintballs

The Magazine uses .68 Caliber, water-soluble paintballs, readily available at paintball pro-shops, commercial playing fields, and many sporting goods stores. The paintballs are fed from magazine through the Feed Adapter into the breech of the Marker (Fig. 1.4).

- Make sure the Marker is set to "Safe Mode".
- Put on an eye protective device designed specifically for paintball and make sure that anyone within range of the Marker does the same.
- Turn the feed adapter plug to the "A" position and lock the feed tube plunger in the back position.(Fig. 1.5)
- Using a 10 round tube or manually inserting the paintballs fill the feed tube with quality .68 caliber paintballs.
- Turn the feed adapter plug to the "B" position to feed paintballs into the Marker or to position "C" to lock them within the feed tube.
- Release the feed tube plunger so it tensions the paintballs.
- Your Marker is now loaded.

FRENCH:

Tube d'alimentation

Le tube d'alimentation contient 10 billes de peinture qui sont alimentées dans le marqueur grâce à l'adaptateur d'alimentation. Pour installer le réservoir, il suffit de glisser l'extrémité ouverte à l'avant ou à l'arrière de l'adaptateur d'alimentation. Assurez-vous qu'il est bien en place dans l'adaptateur d'alimentation pour éviter qu'il ne se détache (Fig. 1.1).

Installation de l'adaptateur d'alimentation

- Placez l'adaptateur d'alimentation sur l'avant du rail Picatinny relevé sur la partie supérieure du marqueur avec le trou d'alimentation situé sur le côté droit du marqueur.
- Poussez et maintenez le bouton de verrouillage tout en faisant glisser l'adaptateur d'alimentation le long du rail Picatinny vers l'arrière du marqueur.
- Juste avant que l'adaptateur d'alimentation n'recouvre le trou d'alimentation Fig. 1.2 sur le côté droit du marqueur, relâchez le bouton de verrouillage et continuez à pousser l'adaptateur d'alimentation jusqu'à ce que le loquet ne soit bloqué dans la fente du rail.
- Une fois l'opération correctement effectuée, l'adaptateur d'alimentation ne pourra alors plus glisser vers l'avant ou vers l'arrière sans pressez le loquet de verrouillage, et le trou d'alimentation situé sur le côté droit du marqueur ne sera plus visible sur les côtés de l'adaptateur d'alimentation (Fig. 1.2).

Prise d'adaptateur d'alimentation La prise d'adaptateur d'alimentation peut être installée sur chaque côté de l'adaptateur d'alimentation, selon le côté où est situé le réservoir d'alimentation. La prise d'adaptateur d'alimentation est utilisée pour diriger les billes vers le réservoir pour les charger et dans la culasse du marqueur (Fig. 1.3).

- La Position "A" vous permet de remplir le tube d'alimentation.
- La Position "B" permet d'introduire des billes dans la culasse du marqueur.
- La Position "C" bloque les billes dans le réservoir d'alimentation et les empêche de se charger dans le marqueur.

Chargement des billes de peinture Le réservoir utilise des billes de peinture solubles dans l'eau de calibre 0,68. Elles sont facilement disponibles dans les boutiques de paintball, les terrains de jeux commerciaux, et dans de nombreux magasins de sport. Les billes sont alimentées depuis le réservoir via l'adaptateur d'alimentation dans la culasse du marqueur (Fig. 1.4).

- Assurez-vous que le marqueur est réglé sur "Safe Mode" (Mode Sécurité).
- Portez un dispositif de protection des yeux conçu spécialement pour le paintball et assurez-vous que quiconque se trouve à portée du marqueur fasse la même chose.
- Placez la prise de l'adaptateur d'alimentation en position « A » et bloquez le piston du tube d'alimentation en position arrière. (Fig. 1.5)
- Remplissez le tube d'alimentation avec des billes de calibre 0,68 de qualité, en utilisant un tube de 10 billes ou en insérant des billes manuellement.
- Tournez la prise de l'adaptateur d'alimentation en position « B » pour introduire les billes dans le marqueur ou en position « C » pour les maintenir dans le tube d'alimentation.
- Relâchez le piston du tube d'alimentation de sorte qu'il bloque les billes de peinture.
- Votre marqueur est maintenant chargé.

Spanish:

Cargador Tubo de Alimentación

El Cargador Tubo de Alimentación contiene 10 paintballs que son alimentados al Marcador a través del Adaptador de Alimentación. Para instalar el Cargador, sencillamente deslice el extremo abierto dentro de la parte frontal o trasera del Adaptador de Alimentación. Asegúrese de que quede bien encajado dentro del Adaptador de Alimentación para evitar que se desprenda (Fig. 1.1).

Instalación del Adaptador de Alimentación

- Coloque el Adaptador de Alimentación en la parte frontal levantada del riel Picatinny encima del Marcador con el hoyo de alimentación al lado derecho del Marcador.
- Presione y mantenga presionado el pestillo de enganche mientras desliza el Adaptador de Alimentación a lo largo del riel Picatinny en dirección a la parte trasera del Marcador.
- Justo antes de que el Adaptador de Alimentación cubra el hoyo de alimentación en el lado derecho del Marcador, libere el pestillo de enganche y continúe deslizando el Adaptador de Alimentación hasta que el pestillo de enganche se sujeté a la ranura del riel.
- Si se ha colocado correctamente el Adaptador de Alimentación ahora no se podrá deslizar hacia adelante o hacia atrás sin mantener presionado el pestillo de enganche, y el hoyo de alimentación en el lado derecho del Marcador no será visible desde los lados del Adaptador de Alimentación (Fig. 1.2).

Tapón del Adaptador de Alimentación.

El Tapón del Adaptador de Alimentación puede ser instalado en cualquiera de los dos lados del Adaptador de Alimentación, dependiendo de en cual lado se coloca el Cargador Tubo de Alimentación. El Tapón del Adaptador de Alimentación se utiliza para dirigir paintballs al Cargador para cargarlos y dirigirlos hacia adentro de la recámara. (Fig. 1.3).

- Posición “A” le permitirá llenar el Cargador Tubo de Alimentación.
- Posición “B” le permitirá alimentar paintballs hacia adentro de la recámara.
- Posición “C” inmovilizará las paintballs en el Cargador Tubo de Alimentación y no permitirá que sean cargadas hacia adentro del Marcador.

Cargando Paintballs

El Cargador utiliza paintballs calibre .68, solubles en agua, fácilmente disponibles en tiendas de paintball, campos de juego de paintball y muchas tiendas de artículos deportivos. Las paintballs son alimentadas al Cargador a través del Adaptador de Alimentación hacia dentro de la recámara del Marcador (Fig. 1.4).

- Asegúrese de que su Marcador está colocado en Modo Seguro “Safe”.
- Póngase un dispositivo de protección ocular diseñado específicamente para paintball y asegúrese también de que todos dentro del radio de alcance del Marcador también se pongan uno.
- Gire el tapón del Adaptador de Alimentación a la posición “A” y bloquee el émbolo del Tubo de Alimentación en la posición hacia atrás. (Fig. 1.5).
- Utilizando un tubo de 10 paintballs o insertándolas manualmente, llene el Tubo de Alimentación con paintballs de calidad, calibre .68.
- Gire el Adaptador de Alimentación a la posición “B” para alimentar las paintballs hacia dentro del Marcador, o a la posición “C” para inmovilizarlas dentro del Tubo de Alimentación.
- Libere el émbolo del tubo de alimentación para tensar las paintballs.
- Su Marcador está ahora cargado.

www.WolfpackPaintballTeam.com