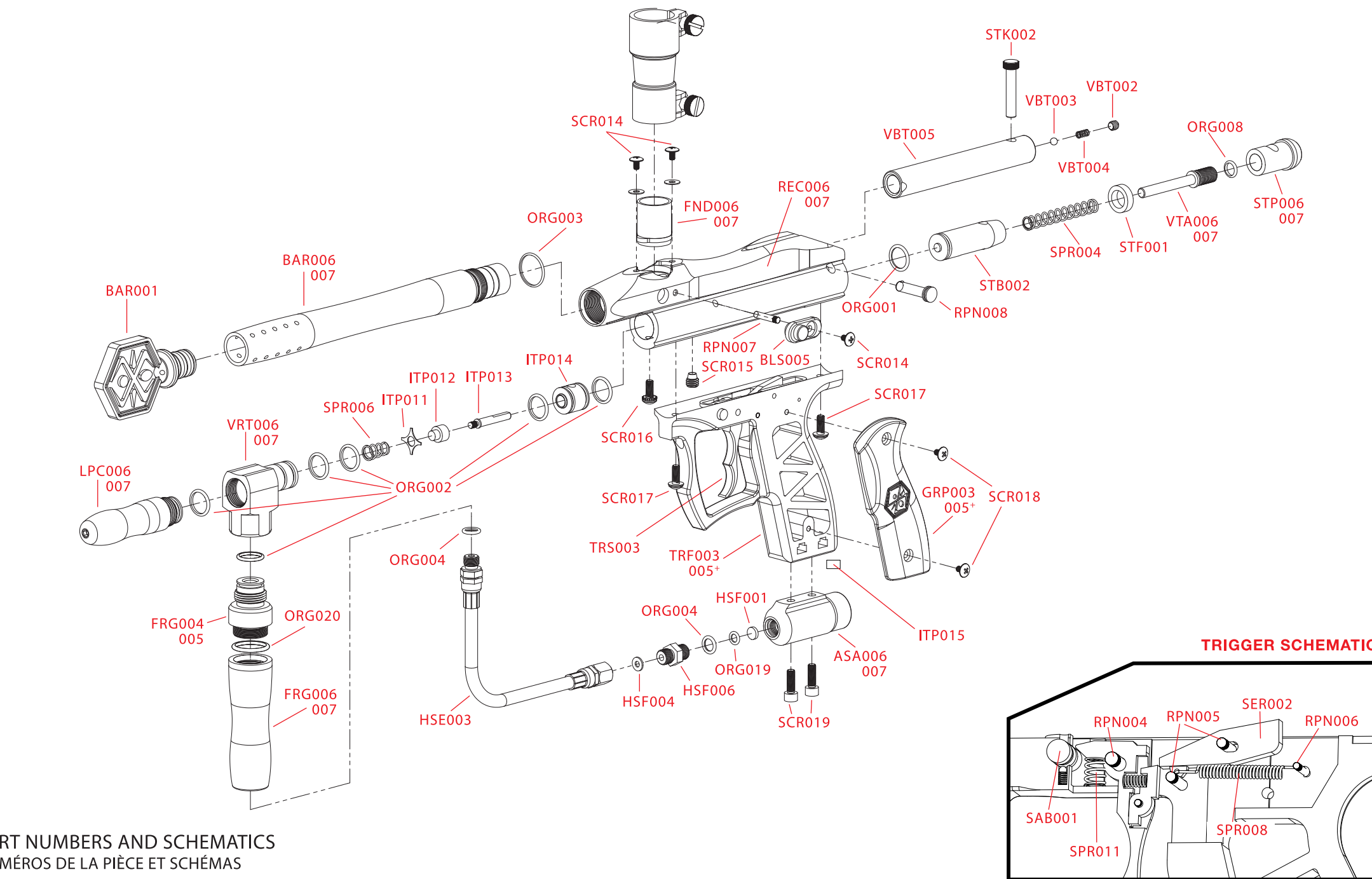


# Sonix & SONIX PRO

48 CAL. SEMI-AUTO PAINTBALL MARKER / MARQUIER DE PAINTBALL SEMI-AUTOMATIQUE DE CALIBRE .48

## OWNER'S MANUAL / LE MANUEL DU PROPRIÉTAIRE



PART NUMBERS AND SCHEMATICS NUMEROS DE LA PIÉCE ET SCHEMAS

### PART 1

#### IMPORTANT SAFETY GUIDELINES - READ BEFORE OPERATION

##### CAUTION

- This paintball marker is NOT a toy. It can cause serious injury or death.
- Kingman recommends that customer be at least 18 years of age to purchase this product.
- Read this manual and air systems warnings before using this product.
- Any modifications or tampering of original factory parts will void all warranties and liabilities from Kingman.
- Kingman recommends using a barrel plug or barrel sock when the marker is not in operation.
- To ensure proper adjustment of velocity (fps) Kingman strongly recommends using a chronograph for paintball use located at most paintball stores and paintball fields.
- All persons using this product, or within range while this product is being used, must wear eye and face protection specifically designed for paintball.
- Never shoot or point your marker at a person that is not in a designated paintball facility and without proper paintball protection.
- Treat every paintball marker as if it were loaded.
- Never look down the barrel of a loaded or unloaded marker.
- Always keep the paintball marker in SAFE or OFF mode until ready to operate.
- Always remove the gas source before disassembly.
- Fire only 0.68 caliber paintballs with this product.
- Always make certain the bolt is in the uncocked position when marker is not in use.
- Using a paintball marker outside of a non-designated paintball field can be illegal, and is subject to law enforcement penalties if property damage is caused by the user.
- Transfer this instruction manual upon change of marker ownership.

### PART 2

#### INITIAL START UP / OPERATION GUIDE

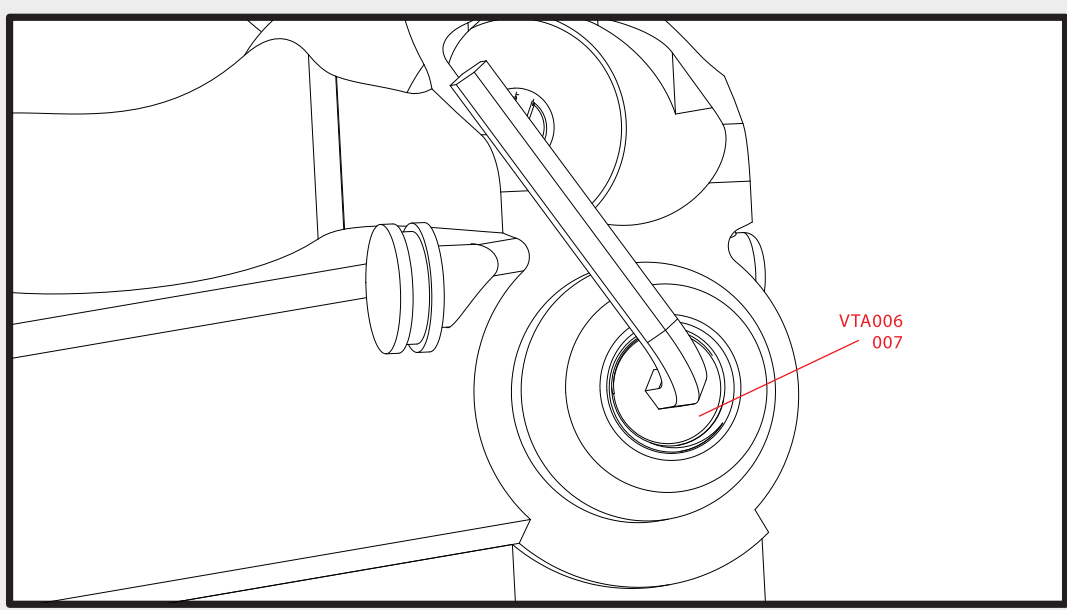
- Kingman recommends having the marker in the "SAFE" position before use. To operate, push the safety button from the "PUSH SAFE" side of the trigger frame. This will position the marker in a lock safe mode. To disengage the safety button in a safe manner, point the marker in a safe direction, and push the safety button towards the "PUSH FIRE" side of the trigger frame.
- Place the barrel plug or barrel sock over the barrel. This will help avoid any accidental discharge.
- Attach the CO2 / Compressed air tank to the C/A Adapter. **HELPFUL TIP:** Make sure to have the CO2 / Compressed air tank filled before attaching. Tighten the tank clockwise in the markers C/A Adapter until it is snug. If an air leak occurs between the tank and the C/A Adapter, replace the urethane bottle o-ring. **NOTE:** O-rings in the markers parts kit are not supplied to attach with a CO2 / Compressed Air Tank. **IMPORTANT:** You should never need to use any hand tool to attach a CO2 / Compressed Air Tank to the C/A Adapter.
- Attach the elbow and a paintball loader to the markers feed neck. **NOTE:** If Pictured! Install the vertical elbow on to the markers feed neck, then attach a paintball loader connecting into the elbow. **NOTE:** Fill your paintball loader with only .68 caliber paint.
- Cocking the marker. Pull the Top Cocking Knob # (STK002) rearward until the Delrin Bolt latches. **CAUTION:** Should you let go of the Top Cocking Knob before it latches, your marker may fire.
- Remove the barrel plug or barrel sock.
- CAUTION:** With the safety button released in the FIRE position the marker is LIVE. Pulling the trigger # (TR5003) will fire a paintball. **IMPORTANT:** Only test your marker in a safe direction or in a designated playing field.
- Performing a velocity (fps) check. Turning the velocity adjuster & spring guide # (VTA006 or VTA007) clockwise will increase the velocity (fps). Counter-clockwise will decrease the velocity (fps). **NOTE:** Your marker is intended to be used in a paintball facility with the proper paintball protection. **IMPORTANT:** Kingman recommends using a chronograph to ensure the marker's Velocity is under 300 fps.
- When finished playing, remove all paintballs from the loader. Then detach the paintball loader and vertical elbow from the marker. **CAUTION:** There may be a paintball in the marker's breach; take a couple of shots in a safe direction to make sure the barrel and receiver are empty.
- Place the barrel plug or barrel sock over the barrel. This will help avoid any accidental discharge.
- Kingman recommends having the marker in the "SAFE" position after use.
- Uncock the CO2 / Compressed air tank from the markers C/A adapter. Turning the tank counter-clockwise will detach from the markers C/A Adapter. **CAUTION:** Never expose any skin underneath the C/A Adapters bleed hole when removing the tank. This can run the risk of getting skin burn from the releasing of the Gas. **IMPORTANT:** You should never need to use any hand tool to detach a CO2 / Compressed Air Tank.

#### Item # Name Of Parts

ASA006 C/A Adapter SH (matte red)	RPN005 Sear Roll Pin
ASA007 C/A Adapter SH (matte titanium)	RPN006 Secondary Sear Roll Pin
BAR001 Barrel plug	RPN007 Valve Body Roll Pin
BAR006 9 1/2" Barrel (matte red)	RPN008 Quick Disconnect Pin w/ bearing (black)
BAR007 9 1/2" Barrel (matte titanium)	SAB001 Safety Button (C)
BAR007 9 1/2" Barrel (matte titanium)	SAB001 Safety Button (C)
BLS005 Detent Cover w/ Ball Bearing (flat)	SCR014 M4 x 6 Screw (+)
FND006 Direct Feed (matte red)	SCR015 Delrin Body Screw
FND007 Direct Feed (matte titanium)	SCR016 M5 x 12 Screw (ASH)
FRG004 Gas Thru Foregrip Adapter (matte red)	SCR017 M5 x 12 Screw (ABH)
FRG005 Gas Thru Foregrip Adapter (matte titanium)	SCR018 Grip Screw M3 x 8 Screw (+)
FRG006 Gas Thru Foregrip (matte red)	SCR019 C/A Adapter MS x 28 Screw (A)
FRG007 Gas Thru Foregrip (matte titanium)	SER002 Sear
GRP003 Rubber Grip Cover (black)	SPR004 Striker Spring
GRP005 Straight Rubber Grip Cover (black)	SPR008 Valve Spring
HSE003 Disconnect Hose 8.5"	SPR008 Sear Spring
HSF001 Filter	SPR011 Trigger Spring
HSF008 Plastic Washer	STB002 Striker Bolt
HSF006 Male to Male Adapter (MET x MET)	STP001 Striker Buffer
ITP011 Cup Seal Guide	STK002 Top Cocking Knob (semi)
ITP012 Cup Seal	STP006 Striker Plug (matte red)
ITP013 Valve Pin	STP007 Striker Plug (matte titanium)
ITP014 Valve Body	TRF003 Composite Trigger Frame (black)
ITP015 Nut Screw	TRF005 Composite Straight Frame (black)
LPC006 Reservoir Chamber (matte red)	TR5003 Double Trigger (black)
LPC007 Reservoir Chamber (matte titanium)	TR5003 Double Trigger (black)
ORG001 Striker O-ring	VBT003 Delrin Bolt Locking Bearing
ORG002 O-ring #015 80D	VBT004 Delrin Bolt Locking Spring
ORG003 Barrel O-ring	VBT005 Delrin Bolt (semi)
ORG004 #011 O-ring	VBT006 Vertical Adapter (matte red)
ORG008 #010 O-ring	VBT007 Vertical Adapter (matte titanium)
ORG019 #009 O-ring	VTA006 Velocity Adjuster & Spring Guide
ORG020 #018 O-ring	VTA007 Velocity Adjuster & Spring Guide
PAK002 Spare Parts Kit	VTA007 Velocity Adjuster & Spring Guide (matte titanium)
REC006 Sonix Receiver (matte red)	
REC007 Sonix Receiver (matte titanium)	
RPN004 Trigger Roll Pin	* Not Pictured + Sonix Pro Marker

### PART 4

#### VELOCITY ADJUSTMENTS INCREASE / DECREASE



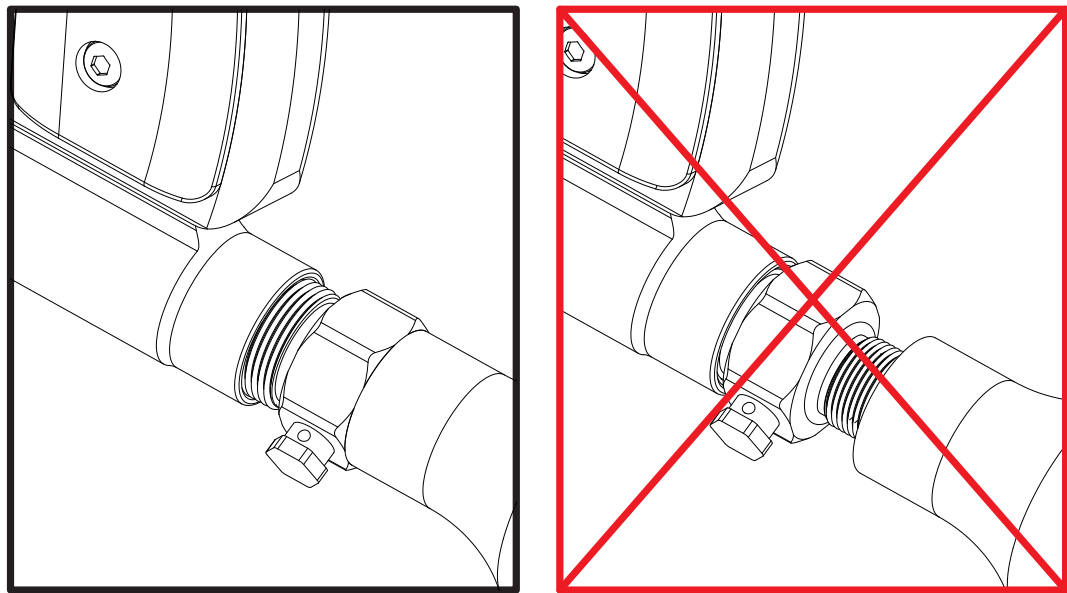
- To increase your velocity FPS (Feet Per Second) using the allen wrench turn the Velocity Adjuster / Spring Guide # (VTA006 or VTA007) clockwise.
- To decrease your velocity FPS (Feet Per Second) using the allen wrench turn the Velocity Adjuster / Spring Guide # (VTA006 or VTA007) counter-clockwise.
- NOTE:** Velocity Adjuster / Spring Guide # (VTA006 or VTA007) doesn't remove from the rear of the Striker Plug # (STP006 or STP007).

##### WARNING

- The recommended Velocity speed should be no greater then 300 fps. Not doing so can cause serious injury if the Velocity is dangerously high.
- Paintball markers are not intended to shoot any person less then 25 feet.
- Never point a loaded marker at any person who is not wearing the proper face protection.
- Never at any point should you look down the barrel, whether the marker is loaded or not.
- Using a paintball marker outside a non designated paintball field can be illegal, and is subject to law enforcement penalties if property damage is caused by the user.

### PART 3

#### CO2 / HP AIR TANK WARNING



##### WARNING

- VALVES MUST BE INSTALLED OR REMOVED ONLY BY QUALIFIED PERSONNEL.
- ALL BOTTLES MUST BE RETESTED BEFORE EXPIRATION DATE. SEE THE CO2 / COMPRESSED TANK LABEL FOR RETEST DATE!
- Improper use, filling, storage or disposal of this cylinder may result in death, personal injury and property damage.
- Air cylinders must be filled only by properly trained personnel in accordance with CGA Pamphlets P1 and G-6.3 available from the Compressed Gas Association. [HYPERLINK "http://www.cganet.com" WWW.CGANET.COM](http://www.cganet.com)
- Do not over pressurize. Do not expose pressurized cylinder to temperatures in excess of 130°F degrees (54°C).
- Do not expose cylinders to extreme materials and do not clean with caustic cleaners.
- Do not alter tank cylinders in any way.
- Tank cylinders heated to a temperature of 200°F degrees (121°C) or more must be condemned or requalified in accordance with rules defined in CGA-49.
- Keep tank cylinders out of reach of children.
- The valve should NEVER be detached from the tank canister. Should this occur, please seek assistance from a trained armisth immediately.
- Air tanks are intended for paintball use only.

#### INSTALLING A CO2 / COMPRESSED AIR TANK

Firmly attach the CO2 / Compressed Air Tank clockwise to the marker's C/A Adapter SH # (ASA006 or ASA007). **HELPFUL TIP:** Make sure when installing a tank, to have the CO2 / Compressed Air Tank flared flat. Make sure the CO2 / Compressed Air Tank has a urethane bottle-o-ring on the top of the valve to prevent air leaks. **IMPORTANT:** You should never need to use any hand tool to attach a CO2 / Compressed Air Tank to the C/A Adapter.

#### REMOVING A CO2 / COMPRESSED AIR TANK

Firmly unscrew the CO2 / Compressed Air Tank by turning counter-clockwise. **HELPFUL TIP:** After playing with the marker, you should ALWAYS remove the CO2 / Compressed Air Tank. When the tank is being removed, excess air will release from the bottom of the C/A Adapter # (ASA006 or ASA007). **CAUTION:** Never expose any skin underneath the C/A adapters bleed hole when removing the tank. This can run the risk of getting skin burn from the releasing of the GAS. **IMPORTANT:** You should never need to use any hand tool to detach a CO2 / Compressed Air Tank from the C/A Adapter.



##### DANGER

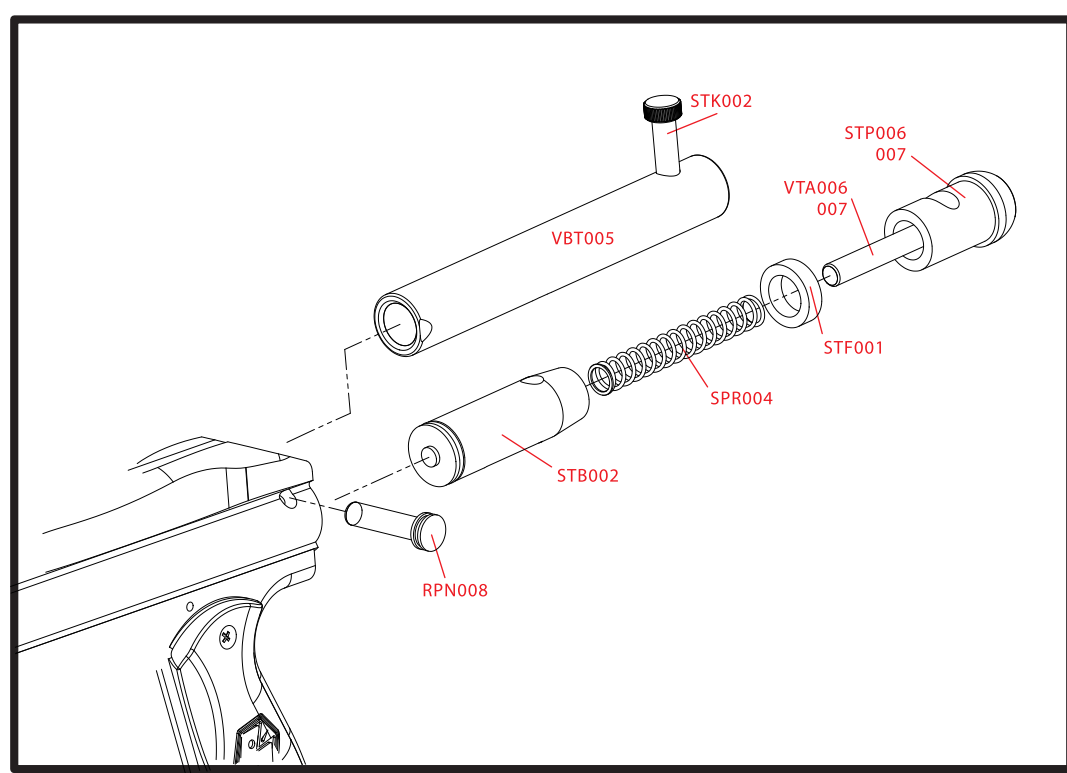
- The CO2 or compressed Air Tank cylinder can fly off with enough force to cause serious injury or death if the valve unscrews from the cylinder head.
- VALVES MUST BE INSTALLED OR REMOVED ONLY BY QUALIFIED PERSONNEL.
- LOOK at the valve when removing the cylinder from the marker. Be sure that the valve is turning with the cylinder rather than remaining stationary with the marker.
- STOP IMMEDIATELY if valve starts to unscrew from the cylinder. If in doubt, screw the cylinder back onto the marker and contact a trained person for repair.

### PART 5

#### ASSEMBLY AND CLEANING THE REAR INTERNALS

##### QUICK CLEAN DISASSEMBLE

Lift upward on the Top Cocking Knob # (STK002). This will allow the Delrin Bolt # (VBT005) sliding from the rear of the receiver. **HELPFUL TIP:** With the Delrin Bolt removed of the Receiver, this allows easy access to clean with a squeegie. **NOTE:** Make sure the hole on the Striker Bolt # (STB002) is facing upright when locking the Receiver. This will allow the Top Cocking Knob # (STK002) to correctly fasten with the Striker Bolt.



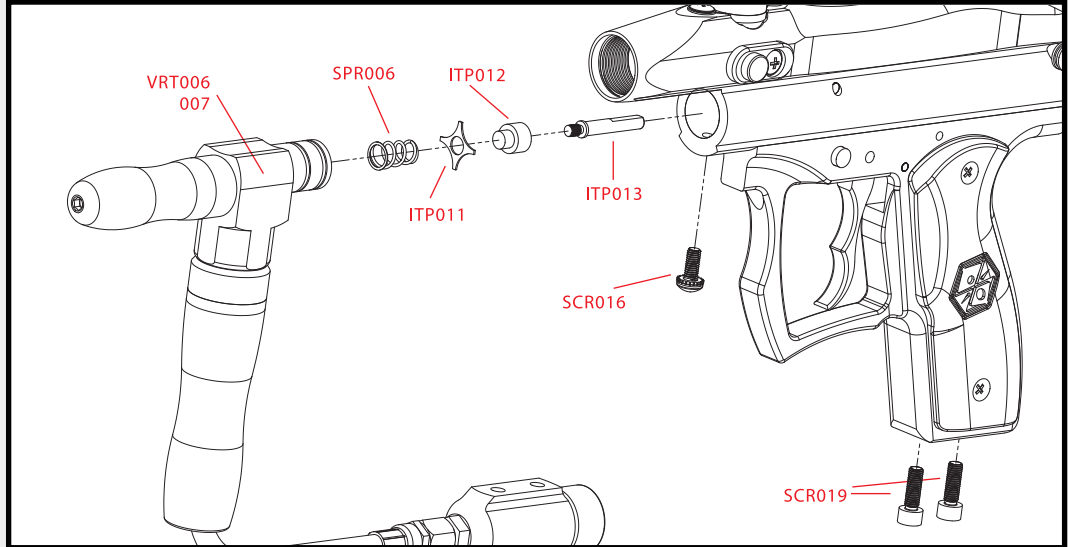
ENGLISH CONTINUED ON BACK

### PART 6

#### AIR LEAKS

- IMPORTANT!** Always remove the air before any disassembling of the marker.
- Air leaking from the Low Pressure Chamber means the O-ring # (ORG002) will need to be called or replaced.
- Air leaking down the barrel is usually caused by a worn or damaged cup seal # (ITP012). (use cup seal / valve body removal guide) should the cup seal need to be exchanged.
- Never remove Valve Body # (ITP014) unless specific repairs are needed.
- A tick or scratch on the lip of the Valve Body can cause an internal air leak (use cup seal / valve body removal guide). The Valve Body may need to be replaced.
- Air leaking thru the Receiver and out of the Trigger Frame would indicate the Valve Body O-rings # (ORG002) will need to be replaced.
- Air is leaking thru the opposite end of the hose fittings, please check the following:
  - The Female end of the Hose must have a plastic washer # (HSF004) installed inside the hose collar and be tightened properly.
  - The Male end of the Hose must have a hose o-ring # (ORG004) at the end of the male side of the hose at all times. **IMPORTANT!** The hose supplied has metric female and metric male ends. These will not install into American (NPT) threaded fittings. If installed incorrectly, it is possible to damage the attachment fittings and hose line.
- HELPFUL TIP:** To assume marker is assembled properly, follow the schematic drawing or position parts in order during disassembly. Parts assembled backwards or improper parts installed will / can cause the marker to malfunction.

#### CUP SEAL / VALVE BODY REMOVAL GUIDE



### VERSION FRANÇAISE PARTIE 1

#### RÈGLES DE SECURITE - LIRE AVANT UTILISATION

##### ATTENTION !

- Ce marqueur de paintball n'est PAS un jouet. Il peut provoquer des blessures ou même la mort.
- Kingman recommande que l'utilisateur ait 18 ans révolus pour acheter ce produit
- Lisez ce Manuel et la notice d'information sur l'air comprimé avant d'utiliser ce produit
- Toutes modifications sur les pièces d'origine entraîneront la nullité de toute garantie et assurance de la part de Kingman.
- Kingman recommande de toujours laisser un bouchon de canon ou une chaussette à canon quand le lanceur n'est pas utilisé.
- Pour garantir la juste réglage de la vitesse, Kingman recommande d'utiliser un chronographe destiné au paintball (disponible sur la plupart des terrains de paintball)
- Toute personne qui utilise ce produit ou qui se trouve à portée pendant son utilisation doit porter un masque de protection conçu spécifiquement pour le paintball.
- Agissez avec tout marqueur de paintball comme s'il était chargé.
- Ne jamais tirer ou pointer le marqueur vers une personne qui ne se trouve pas sur un terrain spécifiquement destiné à la pratique du paintball et qui ne porte pas les protection requises.
- Toujours garder à l'intérieur du canon, que le marqueur soit prêt à tirer.
- Débrancher toujours la source d'alimentation de gaz avant de démonter le marqueur.
- Utilisez ce produit qu'avec des billes de peinture de calibre 0.68.
- Assurez-vous toujours que la culasse soit désarmée lorsque le marqueur n'est pas utilisé.
- Utilisez un marqueur de paintball en dehors d'un terrain spécifiquement destiné à la pratique du paintball peut être illégal et sujet à une amende ou des poursuites si des dommages étaient causés par l'utilisateur.
- Transmettez ce manuel d'utilisation au futur utilisateur en cas de changement de propriétaire du marqueur.

### PARTIE 2

#### MISE EN MARCHÉ / GUIDE D'OPÉRATION

- Kingman recommande de toujours avoir le marqueur en position "SAFE" avant utilisation. Pour mettre le marqueur en position "SAFE", poussez le cran de sûreté du côté "PUSH SAFE" du point. Pour débrancher le cran de sûreté, pointez le marqueur dans une direction sûre et poussez le cran de sûreté du côté "PUSH FIRE" du point.
- Placez le bouchon de canon ou la chaussette de canon, sur le canon. Ceci évitera tout tir accidentel.
- Attachez la bouteille de CO2 / air comprimé à l'adaptateur C/A. Assurez-vous d'avoir la bouteille de CO2 / air comprimé remplie avant de l'attacher. Vissez la bouteille dans le cran de sûreté d'une montage à l'adaptateur C/A jusqu'à ce qu'elle arrive en butée. S'il y a une fuite entre la bouteille et l'adaptateur C/A, remplacez le joint torique uréthane de la bouteille. **NOTE:** Les joints toriques fournis dans le kit de pièces détachées du marqueur ne sont pas fait pour être mis sur la bouteille de CO2 / air comprimé. **IMPORTANT:** Vous ne devez jamais avoir besoin de recourir à l'utilisation d'outils pour détacher la bouteille de CO2 / air comprimé.
- Attachez le coude et le chargeur de billes de paintball au raccord d'alimentation (\*Non Représenté sur le manuel) Installez le coude vertical sur le raccord d'alimentation, puis mettez le chargeur dans le coude. **NOTE:** Remplacez le chargeur uniquement avec des billes de paintball de calibre 0.68.
- Armer le marqueur. Armez le marqueur en tirant la culasse d'armement # (STK002) vers l'arrière jusqu'à ce que la culasse se débrince entièrement. **ATTENTION:** Si vous lâchez la culasse avant qu'elle ne s'arrête, un coup pourrait partir.
- Retirez le bouchon de canon.
- ATTENTION:** Lorsque le cran de sûreté est en position FIRE, le marqueur est prêt à tirer. En appuyant sur la détente # (TR5003), une bille de paintball va partir. **IMPORTANT!** Il est vivement conseillé de tester un marqueur uniquement dans une zone sécurisée ou sur un terrain approuvé au paintball.
- Effectuez un TEST DE VELOCITÉ (fps). Tournez l'ajusteur de vitesse / guide ressort # (VTA006 ou VTA007) dans le sens des aiguilles d'une montre augmentera la vitesse (fps). **NOTE:** Votre marqueur est destiné à être utilisé uniquement sur un complexe de paintball avec les protections appropriées à la pratique du paintball. **IMPORTANT:** Kingman recommande l'utilisation d'un chronographe pour s'assurer que la vitesse du marqueur soit en dessous de 300 pieds par seconde (fps).
- Le jeu terminé, retirez toutes les billes de paintball du chargeur puis retirez le chargeur de billes de paintball et le coude vertical du marqueur. **ATTENTION:** Il est possible qu'une bille de paintball se trouve dans la descente de billes; appuyez sur la détente à quelques reprises en pointant le marqueur dans une direction sûre pour vous assurer que le canon et la descente de billes soient vides.
- Placez le bouchon de canon la chaussette de canon, sur le canon. Ceci évitera tout tir accidentel.
- Kingman recommande de mettre le marqueur en position "SAFE" après utilisation.

### PARTIE 5

#### DEMONTEME RAPIDE POUR NETTOYAGE

- Tirez vers le haut la goupille de réarmement # (STK002). Cela permettra à la culasse de descendre en délin # (VBT005) de glisser vers l'arrière du corps.
- CONSEIL PRATIQUE:** Enlever la culasse en délin du corps facilite le nettoyage du corps avec un tige de nettoyage. **NOTE:** Assurez vous que le trou du marteau # (STB002) soit orienté vers le bas lorsque l'on regarde depuis le dessus du corps. Cela permettra à la bille de réarmement # (STK002) de s'attacher correctement au marteau.
- CONSEIL PRATIQUE:** Notez bien la disposition des pièces pour faciliter le remontage.

UN OU PLUSIEURS DES FACTEURS SUIVANTS PEUT CAUSER DES PROBLÈMES DE RÉARMEMENT:  
- Manque de lubrifiant sur les joints toriques # (ORG001) (voir démontage / remontage & nettoyage interne).  
- Le joint torique du bas dans la bouteille de CO2 / air comprimé.  
- Le joint torique du marteau (ORG001) est endommagé ou manquant. Remplacez-le par un nouveau joint torique de marteau de la marque Kingman ou approuvé par Kingman.  
- De la saleté ou des fragments de coquilles de billes de paintball peuvent causer des problèmes de réarmement.  
- L'utilisation d'une tige de nettoyage à travers la portion supérieure du corps enlevera la plupart des débris de terre ou de coquilles. Si les problèmes persistent, voir le noir démontage / remontage & nettoyage interne) pour démonter complètement le marqueur afin de le nettoyer.

L'installation de billes de mauvaise qualité peut également poser des problèmes de réarmement à cause de la forme de la bille.  
**CONSEIL PRATIQUE:** Les billes ont une certaine durée de vie et peuvent devenir trop fragiles à l'utilisation. **CONSEIL PRATIQUE:** Les billes peuvent aussi changer de forme avec le temps. Il est donc conseillé de vérifier leur taille en les faisant passer dans le canon.

#### WARRANTY STATEMENT

Kingman Group warrants to the original owner / purchaser that this product is free from defects in material and workmanship under normal use and service for a period of 1 year from the original date of purchase by the initial owner / purchaser. For warranty to be effective, customer must return the enclosed warranty registration card, along with a copy of the purchase receipt, within fifteen days of purchase. Kingman Group agrees to repair or replace (at its discretion) any product within a reasonable period of time. This warranty does not cover o-rings, scratches, nickel, normal wear and tear of parts, any modifications or normal handling of and/or no damage caused by dropping or hitting of products. This warranty shall not apply if it is shown by Kingman Group that the consumer caused the defect or malfunction because of misuse. This warranty only covers original factory parts. Any modifications or tampering of original factory parts will not be covered by this warranty. Any damage caused by water will not be covered by this warranty. Warranty work can only be conducted by Kingman Group technician or Kingman Group authorized technicians. If product needs repair, package it carefully and send together with your name, address, phone number and a brief description of the malfunction to:

#### DÉCLARATION DE GARANTIE

Kingman Group garantit à l'acheteur d'origine que ce produit est exempt de tout défaut de matériaux et de main-d'œuvre dans des conditions d'utilisation normale pour une période de 12 mois à partir de la date d'achat originale par l'acheteur initial. Pour que cette garantie soit valide, l'acheteur doit retourner la fiche de garantie ci-jointe ainsi qu'une copie du reçu d'achat, dans les quinze jours suivants l'achat. Kingman Group s'engage à réparer ou à remplacer (à sa discrétion) tout produit dans un délai raisonnable. La présente garantie ne couvre pas les joints toriques, les éraflures, l'usure normale des pièces, une modification ou une déclaration normale de l'amodiation, ni les dommages causés par un choc sur le produit. La présente garantie ne s'applique pas si Kingman Group peut prouver que le défaut constaté résulte d'un usage abusif de la part du consommateur. La présente garantie couvre uniquement les pièces d'origine. Aucune modification ou altération apportée aux pièces d'origine ne sera couverte par la présente garantie. Aucun dommage causé par l'eau ne sera couvert par cette garantie. Les réparations couvertes par la garantie ne peuvent être effectuées que par un technicien de Kingman Group ou un technicien agréé par Kingman Group. Si le produit doit être réparé, emballez soigneusement et envoyez-le, accompagné de vos nom, adresse et numéro de téléphone, ainsi qu'une brève description du problème à:

DISTRIBUTÉ BY:  
**KINGMAN GROUP**  
1,888.KINGMAN  
[www.kingman.com](http://www.kingman.com)  
14010 LIVE OAK AVENUE, BALDWIN PARK, CA 91706 USA  
Telephone: 626.430.2300 Fax: 626.651.8530

#### VIA

#### WARRANTY REGISTRATION

PLEASE COMPLETE AND RETURN THIS FORM, ALONG WITH A COPY OF YOUR PURCHASE RECEIPT, WITHIN 15 DAYS OF PURCHASE SO THAT WE MAY VALIDATE YOUR 1 YEAR LIMITED WARRANTY.

NAME: \_\_\_\_\_

ADDRESS: \_\_\_\_\_

CITY: \_\_\_\_\_ STATE: \_\_\_\_\_ ZIP: \_\_\_\_\_

COUNTRY: \_\_\_\_\_ GENDER: \_\_\_\_\_ AGE: \_\_\_\_\_ JOB: \_\_\_\_\_

E-MAIL: \_\_\_\_\_ PHONE #: ( ) \_\_\_\_\_

PRODUCT NAME/SERIES: \_\_\_\_\_

WHAT OTHER BRANDS OF MARKERS DO YOU OWN? \_\_\_\_\_

WHY DID YOU PURCHASE THIS SPYDER MARKER? \_\_\_\_\_

WHAT IS THE NEXT PAINTBALL PRODUCT YOU INTEND TO BUY? \_\_\_\_\_

WHAT ARE YOUR HOBBIES (OTHER THAN PAINTBALL)? \_\_\_\_\_

WHAT ARE SOME MAGAZINES YOU LIKE TO READ? \_\_\_\_\_

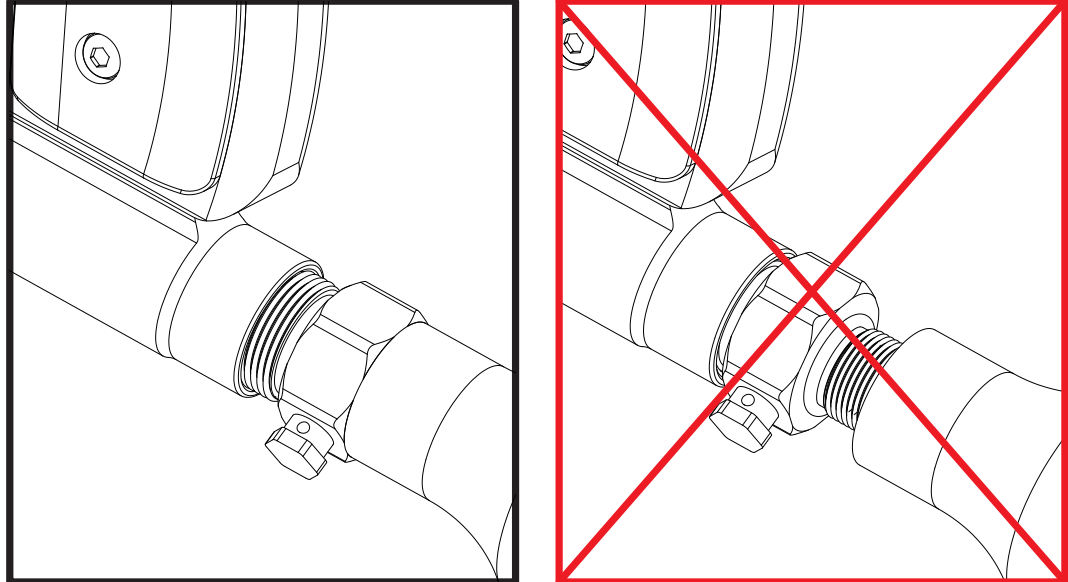
HAVE YOU MADE ANY ONLINE PURCHASES IN THE PAST 6 MONTHS? Y / N \_\_\_\_\_

COMMENTS/SUGGESTIONS: (please check box)  Yes, I would like to receive more info regarding new products, promotions and specials from Kingman.  No

MAIL TO: KINGMAN GROUP  
14010 LIVE OAK AVE.  
BALDWIN PARK, CA 91706 USA

### PARTIE 3

#### AVERTISSEMENT CONCERNANT LA BOUTEILLE DE CO2 / AIR COMPRIMÉ



##### ATTENTION

- LES VALVES DOIVENT ÊTRE INSTALLÉES OU RÉTRÉES PAR UN PERSONNEL QUALIFIÉ UNIQUEMENT.
- LES BOUTEILLES DOIVENT ÊTRE RÉPROUVES AVANT LA DATE D'EXPIRATION.
- VOIR ÉTIQUETTE SUR LA BOUTEILLE DE CO2 / AIR COMPRIMÉ POUR LA DATE DE RÉPROUVE
- Utilisation, le remplissage, l'entreposage ou la destruction impropre de cette bouteille pourrait entraîner des dommages matériels, des lésions corporelles ou la mort.
- La bouteille doit être remplie uniquement par un personnel ayant reçu une formation adéquate conformément aux brochures P1 et G-6.3 de la CGA, disponible auprès de la Compressed Gas Association - WWW.CGANET.COM
- Ne pas dépasser la pression maximum de service. N'exposez pas la bouteille sous pression à une température dépassant 130°F (54°C).
- N'exposez pas la bouteille à des matières corrosives; ne la nettoyez pas à l'aide de substances caustiques.
- N'apportez aucune modification à cette bouteille.
- Une bouteille chauffée à une température de 200°F (121°C) ou plus doit être déclarée inutilisable ou reclassée conformément au test défini par la CGA-49.
- Gardez la bouteille hors de portée des enfants.
- La valve ne doit JAMAIS être retirée de la bouteille. Si cela se produisait, faites immédiatement appel aux services d'un technicien qualifié.
- Cette bouteille est conçue pour être utilisée avec un marqueur de paintball uniquement.

#### INSTALLATION DE LA BOUTEILLE CO2 / D'AIR COMPRIMÉ

Vissez fermement la bouteille de CO2 / air comprimé à l'adaptateur C/A SH # (ASA004 ou ASA005) dans le sens des aiguilles d'une montre. **CONSEIL PRATIQUE:** Assurez-vous que la bouteille soit remplie lors de l'installation. Assurez vous que la bouteille ait un joint torique uréthane afin d'éviter les fuites d'air. **IMPORTANT:** Vous ne devez jamais avoir à utiliser d'outil pour visser la bouteille CO2 / air comprimé à l'adaptateur C/A.

#### ENLEVER LA BOUTEILLE DE CO2 / AIR COMPRIMÉ

Dévissez fermement la bouteille de CO2 / air comprimé dans le sens opposé des aiguilles d'une montre. **CONSEIL PRATIQUE:** Après utilisation du marqueur, TOUJOURS enlever la bouteille de CO2 / air comprimé. Lorsque la bouteille aura été enlevée, le surplus d'air s'échappera par le bas de l'adaptateur C/A # (ASA004 ou ASA005). **ATTENTION:** Ne jamais exposer une partie du corps non protégée en dessous du trou d'évacuation de CO2 / air comprimé de l'adaptateur C/A lorsque vous retirez la bouteille. Ceci peut entraîner des risques de brûlures provenant de l'évacuation du gaz. **IMPORTANT:** Vous ne devez jamais à avoir à utiliser d'outil pour détacher la bouteille de CO2 / air comprimé de l'adaptateur C/A.

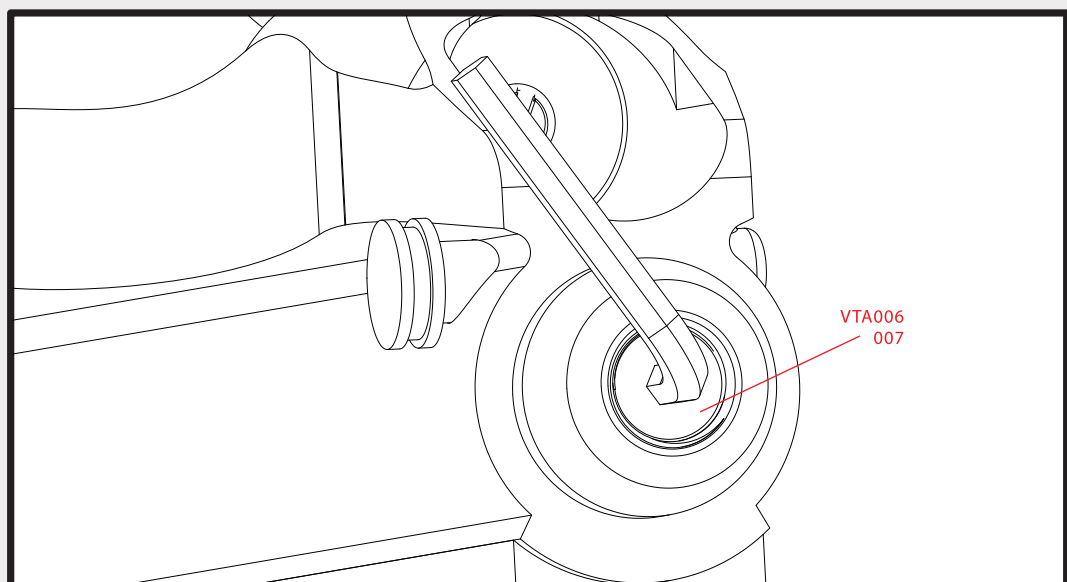


##### DANGER

- La bouteille de CO2 / air comprimé peut s'enlever avec suffisamment de force pour causer des lésions corporelles très importantes, voir même fatales, si la valve venait à se détacher de la bouteille.
- Toujours REGARDER la valve quand vous démontez la bouteille du marqueur. Assurez-vous que la valve tourne avec la bouteille et ne reste pas coincée dans le marqueur.
- ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT si la valve commence à se dévisser de la bouteille. En cas de doute, re-vissez la bouteille sur le marqueur et contactez un personne qualifié pour les réparations.

### PARTIE 4

#### AUGMENTER / BAISSER LA VELOCITÉ



- Pour augmenter la vitesse FPS (Pieds par seconde), tourner avec une clef Allen, l'ajusteur de vitesse / guide ressort # (VTA006 ou VTA007) dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Pour diminuer la vitesse FPS (Pieds par seconde), tourner avec une clef Allen, l'ajusteur de vitesse / guide ressort # (VTA006 ou VTA007) dans le sens opposé des aiguilles d'une montre.
- NOTE:** L'ajusteur de vitesse / guide ressort # (VTA006 ou VTA007) ne se détache pas de l'arrière de l'ajusteur de vitesse # (STP006 ou STP007).

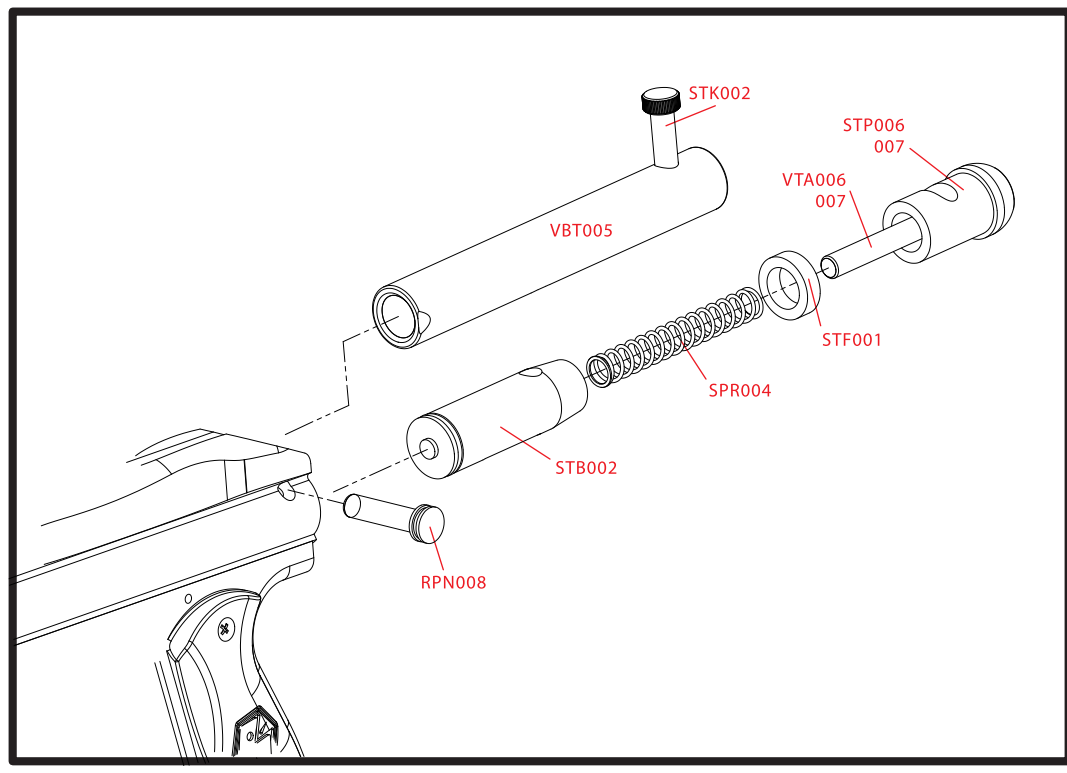
##### ATTENTION

- La vitesse recommandée ne doit pas être supérieure à 300 fps. Au delà de cette vitesse, le non respect de cette consigne peut entraîner de sérieux dommages corporels.
- Les marqueurs ne sont pas conçus pour être utilisés à une vitesse inférieure à 25 pieds.
- Ne jamais pointer le marqueur sur quelqu'un qui ne porte pas de protections adaptées.
- N'AMAIS regarder à l'intérieur du canon, que le marqueur soit chargé ou non.
- Utiliser un marqueur de paintball en dehors d'un terrain spécifiquement destiné au paintball peut être illégal et sujet à une amende ou des poursuites si des dommages étaient causés par l'utilisateur.

### PARTIE 5

#### DEMONTEME RAPIDE POUR NETTOYAGE

- Tirez vers le haut la goupille de réarmement # (STK002). Cela permettra à la culasse de descendre en délin # (VBT005) de glisser vers l'arrière du corps.
- CONSEIL PRATIQUE:** Enlever la culasse en délin du corps facilite le nettoyage du corps avec un tige de nettoyage. **NOTE:** Assurez vous que le trou du marteau # (STB002) soit orienté vers le bas lorsque l'on regarde depuis le dessus du corps. Cela permettra à la bille de réarmement # (STK002) de s'attacher correctement au marteau.
- CONSEIL PRATIQUE:** Notez bien la disposition des pièces pour faciliter le remontage.



ENGLISH CONTINUED ON BACK

### PARTIE 6

#### FOIRES D'AIR